

টমরোজ ক্যারিয়ার স্ট্রিপ

জ হি রু ল ই স লাম শ রী ফ

নিজের এক ছোট সমুদ্রের স্রষ্টা

আমাদের তরুণেরা মেধাবী। এ বিশ্বাস আমাদের সবসময়ই থাকে। কিন্তু তারপরও তাদের মেধার চমকে আমরা বিস্মিত হই— মুগ্ধ হই তাদের প্রতিভায়। আর আমাদের তরুণদের সম্ভাবনায় হই গর্বিত। আমাদের তরুণদের প্রোগ্রামিং প্রতিযোগিতার ধারাবাহিক সাফল্যের কাহিনী শুনতে শুনতে আমরা যখন পুলকিত ঠিক তখনই পর্দার আঁড়াল থেকে আমাদের সামনে এসে দাঁড়িয়েছিল জহিরুল ইসলাম শরীফ।

প্রিডি গ্রাফিক্স আর এনিমেশন নিয়ে বড় হওয়া এই কলেজ পড়ুয়া তরুণ ২০০১ সালে উদয়ন উচ্চ মাধ্যমিক বিদ্যালয় থেকে এসএসসি পাস করেছিল। তবে একই সাথে ইংরেজি মাধ্যমে লন্ডন বিশ্ববিদ্যালয়ের অধীনে ও-লেভেল-এর কম্পিউটার শিক্ষা সম্পন্ন করে ১৯৯৯ সালে মাইক্রোল্যান্ড থেকে। মাইক্রোল্যান্ড থেকেই ২০০২ সালে এ-লেভেল-এর কম্পিউটার বিজ্ঞান পরীক্ষায় উত্তীর্ণ হওয়া জহিরুল আগামী ২০০৩ সালে গণিত ও পদার্থবিজ্ঞানে পরীক্ষা দেবে মাস্টার মাইন্ড থেকে।

জহিরুলের বেড়ে ওঠা

স্কুল কলেজের গণ্ডিতে নয়— কম্পিউটারের সাথে তার পরিচয় একেবারে ছোটবেলা থেকেই। বড় ভাই মনিরুল ইসলাম শরীফ। বাংলাদেশের তরুণ প্রোগ্রামার মহলে এক শ্রদ্ধেয় নাম। বাংলাদেশের প্রোগ্রামিং প্রতিযোগিতার তরুণদের অনেকেই প্রোগ্রামিং শেখার গুরুর দিকে মনিরুল ইসলাম



শরীফের সাহায্য নিত। অথচ একই বাড়িতে বাস করেও মনিরুলের ছোট ভাই জহিরুল আগ্রহী হয় গ্রাফিক্সে। বড় ভাই ছোট ভাইকে প্রোগ্রামিংয়ের প্রতি আগ্রহী করার চেষ্টা চালান একেবারে অল্প বয়সে। জহিরুল তখন ক্লাস খ্রিতে। কিন্তু জহিরুলের একেবারেই ভালো লাগে নি প্রোগ্রামিং। বরং কিছুটা জটিল ও একঘেঁয়ে মনে হতো তার কাছে। সেই তুলনায় লেগো ছিল জহিরুলের অনেক প্রিয়। জহিরুলের এই আগ্রহের প্রতি খেয়াল রেখে মনিরুল তার হাতে তুলে দেয় এক সফটওয়্যার— যার নাম প্রিডি স্টুডিও ৩। সেটা ১৯৯২ সালের কথা। কিন্তু এটা-ওটা বানাতে শিখলেও তা শুধুমাত্র কম্পিউটারের পর্দায় করা যায়— ধরা ছোয়া যায় না বলে লেগেই বেশি প্রিয় ছিল জহিরুলের। কিন্তু ভাইকে কম্পিউটারের প্রতি মনোযোগী করতে মনিরুল হাল ছাড়ে নি। দারুণ দারুণ কিছু সায়েন্স ফিকশন ছবি দেখিয়ে জহিরুলকে বলেছিল মনিরুল এইসব ছবি এই সফটওয়্যার দিয়ে বানানো হয়। ব্যাস! আর খেমে থাকে নি জহিরুল। পড়াশোনার পরে প্রিডি স্টুডিও হয়েছে তার একমাত্র সঙ্গী। আর হাতেখড়ি থেকে পুরোটা সময়ই তার যত উৎসাহ তার একমাত্র কৃতিত্ব মনিরুলের। ভালো কিছু তৈরি করার এক অদম্য ইচ্ছা ছিল তার সেই ছেলেবেলা থেকেই। তাই ক্লাস সিন্বেই সে টের পেল-একা নয়! একটা দল হলে অনেক ভালো কাজ করা যাবে। তখন সে তার তৈরি করা বিভিন্ন ছবি বন্ধুদের দেখাতে শুরু করল। বন্ধুরা অবাক বিষ্ময়ে তার সে প্রতিভাকে গ্রহণ করল। ক্লাস সেভেনেই জহিরুল তার এক কাজিন আর এক স্কুল ফ্রেন্ডকে নিয়ে তৈরি করল তাদের প্রথম গ্রুপ ওয়েস্ট স্টর্ম। বন্ধুদেরকে প্রিডি স্টুডিওর হাতেখড়ি দিয়েছিল জহিরুল নিজেই। ততদিনে অবশ্য বই পড়ে ভালো কনসেপ্ট তৈরি হয়ে গেছে জহিরুলের। তাই ভুল ডিজাইন দেখিয়ে যে বন্ধুরা ভুল বের করতে পারত তাদেরকে দলে নিত জহিরুল। স্কুলের টিফিন



চতুর্থ নটরডেম কম্পিউটার উৎসব ২০০০-এ এই প্রিডি প্রচ্ছদটি ডিজাইন করে ১ম পুরস্কার অর্জন করে জহিরুল

পিরিয়ডে আড্ডা না মেরে কবি কবি চোখে উদাস হয়ে বসে থাকত এই তিন বন্ধু। কিন্তু সন্ধানী চোখ যাচাই করে যেত গাছের পাতা নড়াসহ প্রকৃতির নানা কর্মকাণ্ড। কেননা সেগুলোই উঠে আসবে তার এনিমেশনে।

একই সাথে ডিজাইন কনসেপ্ট গড়ে ওঠার পাশাপাশি জহিরুলের মধ্যে আরেকটি স্বাভাবিক বৈশিষ্ট্য প্রকাশ পায়। কোনো রকম ট্রেনিং ছাড়াই জহিরুল স্কেচ করতে শিখে যায়। মূলত বন্ধুদের তার মনের ছবিটি ঐকে দেখাতে গিয়ে শ্রেফ প্রচেষ্টা হয়ে ওঠে ফলাফল। আর সবকিছুকে নিখুঁত করে দেখার চেষ্টা করে ছোটবেলার। তাই তার এনিমেশন আরো বাস্তব করার জন্য প্রচুর গবেষণা করত জহিরুল ও তার বন্ধুরা। স্কেচ বুকে পাতার পর পাতা ভরিয়ে ফেলত ছবিতে। আর সেই ছবিই ফুটে উঠত তার প্রিডি গ্রাফিক্সের ডিজাইনে।

নতুন চ্যালেঞ্জ

যত বয়স বাড়তে লাগল তত বেশি কাজের প্রতি মনোযোগ বাড়তে থাকে জহিরুলের। এ সময় ৫ বন্ধু ও কাজিনকে নিয়ে নতুন করে দল গড়ে জহিরুল। নাম হয় সিনাপটিক্স স্টুডিও।

টেলিভিশনের বিজ্ঞাপন চিত্র দেখে সেরকম কিছু বানানোর চেষ্টা করত সে। খুব অল্প সময়েই সে সাফল্য ধরা দেয় তার কাছে। কেননা, বাণিজ্যিক বিজ্ঞাপন চিত্রে এদেশে যা ব্যবহৃত হয়— সত্যিকারের



এই মডেলটি ডিজাইন করে জহিরুল প্রথমবারের মতো আন্তর্জাতিক প্রতিযোগিতায় অংশগ্রহণ করে এবং ২৩তম স্থান অর্জন করে

প্রিডির কাজের কাছে তা কিছুই নয়, তাই সত্যিকারের ভালো কাজ দেখার জন্য বিদেশী গেমের সূচনা মুভি দেখতে শুরু করে তারা নিয়মিত।

কোনো সিনেমা দেখতে বসলে কাহিনী নয়— বরং স্পেশাল ইফেক্টের কাজ দেখে জহিরুল। অনেকেই ব্যাপারটা নিয়ে খোঁচা দেয়। কিন্তু সত্যিকারের ভালো কাজ শিখতে হলে এর কোনই বিকল্প নেই। অন্যদের কাজ স্টাডি করতেই হবে। মূলত জনপ্রিয় গেম ওয়ার ক্রাফটের প্রস্তুতকারক ব্লিজার্ড এন্টারটেইনমেন্টের সূচনা মুভিগুলোর চেয়েও ভালো কিছু তৈরি করার নেশায় কাজ করে জহিরুল। কিন্তু ২-৪ জন নিয়ে যখনই ওই বিশাল প্রফেশনাল টিমের কাছাকাছি কাজ করে তারা তখনই দেখা যায়— নতুন কিছু এসে গেছে। এরপর চলে তার মতো কিছু করার। এভাবেই প্রতিনিয়ত জহিরুল ও তার বন্ধুরা এগিয়ে চলছে— নিজেদের আরো বেশি পরিণত করছে।

আজকাল অবশ্য দলের অনেক বন্ধুই পড়াশোনার জন্য দেশের বাইরে অবস্থান করছে। তেমনি জহিরুলও এ লেভেল শেষ করে বাইরে যাবে। সে সময় মাত্র ৫ মাস সময় পাবে। সেই সময় পুরো দলবল নিয়ে একটি পূর্ণাঙ্গ আন্তর্জাতিক মানের প্রিডি মুভি তৈরি করবে সিনাপটিক্স স্টুডিও।

কাহিনী ইতিমধ্যে তৈরি হয়ে গেছে। সূচনা প্রদর্শন করা হয়েছে ১৯ অক্টোবর মাইক্রোল্যান্ড অডিটোরিয়ামে জহিরুলের প্রদর্শনীতে।

প্রাপ্তি ও পুরস্কার

জহিরুলের সবচেয়ে বড় প্রাপ্তি তার উন্নতি। সেটাই মনে করে জহিরুল। পুরস্কার নয়— নিজের মান

উন্নয়নই তার একমাত্র টার্গেট। আর তাই নিজের মান উন্নয়নের পাশাপাশি পুরস্কার হিসেবে তার জুটেছে বেশ কিছু জাতীয় ও আন্তর্জাতিক পুরস্কার। ২০০০ সালে আলিয়াস ফ্রঁসেস আয়োজিত জাতীয় গ্রাফিক্স ও এনিমেশন শোতে স্পেস শিপের ডিজাইন দিয়ে জিতে নেয় পুরস্কার। ঐ একই বছর নটরডেম কম্পিউটার ক্লাব আয়োজিত চতুর্থ নটরডেম কম্পিউটার উৎসব ২০০০-এর গ্রাফিক্স ডিজাইন প্রতিযোগিতায় প্রচ্ছদ ডিজাইন করে প্রথম পুরস্কারটিও অর্জন করে জহিরুল।

কিন্তু এখানেই শেষ নয়। ইন্টারনেটে প্রফেশনালদের কাজ দেখতে গিয়ে হঠাৎ আবিষ্কার করে জহিরুল <http://contest.3dluvr.com> সাইটে সব ধরনের প্রফেশনালদের জন্য এক দারুণ প্রিডি গ্রাফিক্স



'মাই লিটল ওশান' নামে এই প্রিডি মডেল ডিজাইন করে জহিরুল অর্জন করেছে আন্তর্জাতিক প্রতিযোগিতার ১ম স্থানটি। এবারের টুমরোর 'মাল্টিমিডিয়া' বিভাগের প্রচ্ছদে এই মডেল ডিজাইনটি ব্যবহার করা হয়েছে

ডিজাইন প্রতিযোগিতা। বয়সের বাধা নেই। তাই যে কোনো প্রফেশনাল সেখানে অংশগ্রহণ করতে পারে। বিষয়ভিত্তিক এই প্রতিযোগিতায় প্রথমবারের মতো অংশগ্রহণ করে 'আয়রন হর্স' শীর্ষক ডিজাইনে ২৩তম স্থান অধিকার করে।

আর এবার ২৯তম প্রতিযোগিতায় ১১০ জন

প্রতিযোগীর মধ্যে প্রথম পুরস্কার অর্জন করেছে জহিরুল। 'মাই লিটল ওশান' শীর্ষক এই চমৎকার গ্রাফিক্সটি দেখলে মনেই হবে না যে এটি গ্রাফিক্স। বরং সত্যিকারের ফটোগ্রাফ বলে ভুল হতে পারে। টুমরোর প্রফেশনাল ফটোগ্রাফার পর্যন্ত এই ভুল করেছিল। আর এটাই জহিরুলের কৃতিত্ব। এতো নিখুঁতভাবে প্রিডি গ্রাফিক্স তৈরি করতে পারার দক্ষতা অর্জন করাই জহিরুলের সবচেয়ে বড় প্রাপ্তি।

আকাশ ছুঁতে চাওয়া

ভবিষ্যতে গ্রাজুয়েশন-মাস্টার্স সবটাই করতে চায় জহিরুল গ্রাফিক্স মাল্টিমিডিয়ার উপর। সুযোগ পেলে পিএইচডিও করবে সে। তারপর দেশে ফিরে আসা।

একটা কিছু শিখেই টাকা উপার্জনে নেমে গেলে শেখার পথ রুদ্ধ হয়ে যায়। বরং শেখার বসে সত্যিকারের মান সম্পন্ন কাজই করতে চায় জহিরুল। পরিমাণ নয়, মানটাই গুরুত্বপূর্ণ জহিরুলের কাছে।

তবে তাদের সিনাপটিক্স স্টুডিওতে মনোমুগ্ধকর কাজের মান ঠিক থাকলে, স্বকীয়তা থাকলে তা অবশ্যই মূল্যায়ন হবে বলে বিশ্বাস করে জহিরুল।

তরুণ জহিরুল স্বপ্ন দেখে আকাশ

ছোঁবার। ছুঁতে পারবে না এই দুঃখে একদিন কম্পিউটারে কাজ করতে চায় নি। কিন্তু এখন তার বর্ণিল এনিমেশনের জগতে তার হাত আকাশ ছুঁতে পারে। খুলে নিতে পারে স্বর্গের দ্বার।

■ মোঃ মারুফ হোসেন
maruf_42@hotmail.com

PROMPT COMPUTER